

Lifedomus Integrazione di un dispositivo KNX: attivazione su interruttore



Table des matières

1	Concetto	,
2	Installazione del dispositivo	



1 Concetto

La colonna « Scrittura » corrisponde agli oggetti « W »: Comando di un dispositivo.

La colonna « Lettura» corrisponde agli oggetti « T » : ritorno d'informazioni del dispositivo comandato (indicatore).

Gli scenari permettono di eseguire una sequenza di azioni su tutti i dispositivi

Gli attivatori permettono di lanciare uno scenario in funzione delle condizioni basate sullo stato dei dispositivi.

2 Installazione del dispositivo

Esempio : gestione di un interruttore KNX per attivare uno scenario . Verrà impostata un'attivazione su uno scenario .

Gli attivatori reagiscono allo stato della proprietà del modulo basato su un bit come un'interruttore Lo scenario attiverà le azioni desiderate.

Programmazione ETS:

Creare un indirizzo di gruppo legato all'oggetto 'T' dell'interruttore rinviando lo stato sul bus

1 172/0: legato all'oggetto di tipo "T" rinviando uno stato su 1 bit.

Esempio basato su un pulsante connesso all'entrata 1 del modulo Hager TX304 (4 ingressi ad incasso)

<u>Impostazione dell'ingresso 1 del modulo</u>



Oggetti del modulo:

Numero +	Nome	Funzione Oggetto	Descrizione	Indiriza	zi di Gruppo	Lunghez		R	W	T	U	Tipo Da	Priori
■‡ 1	Ingresso 1	ON / OFF	la .	10		1 bit	С	R	149	Т	U	W.	Bassa
■≠ 7	Ingresso 2	Inclinazione lamelle / Stop		5/1/1		1 bit	С	R	1.96	T	U		Bassa
■≠ 8	Ingresso 2	Salita / Discesa		5/1/0		1 bit	С	R	176	T	U		Bassa
■ 12	Ingresso 3	Indicazione stato		1/1/2	1/2/2	1 bit	С	R	W	3	U	switch	Bassa
■ 2 13	Ingresso 3	Temporizzatore		1/1/3	1/2/3	1 bit	С	R	7.49	T	U	switch	Bassa
■ ≵ 19	Ingresso 4	ON / OFF		5/3/0		1 bit	С	R	1.00	T	U		Bassa
■ 26	Bloccaggio	Bloccaggio				1 bit	С	R	W	Ŧ.	U		Bassa

Collegamento degli indirizzi di gruppo e proprietà nel Tydom 3.0



Fonction		Objet	Propriété
Lecture valeur 0 ou 1	Objet de type "T" sur 1 bit DPT 1.001 (On/Off) par exemple		Proprietes: Allumbreseint ETS Ecriture Lecture N/A 11/2/0

Programmazione di un dispositivo :

• Creare un dispositivo di tipo: "interruttore"







Configurazione della proprietà





Creazione di un attivatore:

• Creare un attivatore nel modulo "Automazione"







Aggiunta della condizione





Selezione della condizione nell'attivatore



Creazione di uno scenario:

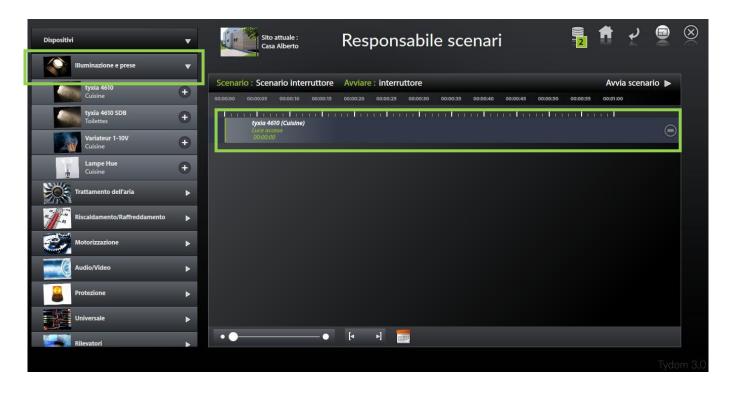




• Collegamento dello scenario con l'attivatore



• Modifica di uno scenario





• La parola "AUTO" sull'immagine dello scenario deve essere indicata affinché l'attivatore possa lanciare lo scenario ad ogni ricezione del valore

