



**DELTA
DORE**

Lifedomus

**Integrazione di un
dispositivo KNX :
conversione dei
dati**



Table des matières

1	Concetto	3
2	Installazione del dispositivo	3

1 Concetto

La colonna « Scrittura » corrisponde agli oggetti « W » : Comando di un apparecchio.

La colonna « Lettura » corrisponde agli oggetti « T » : ritorno d'informazioni del dispositivo comandato (indicatore)

2 Installazione del dispositivo

Esempio : gestione di un modulo che restituisce un bit (0/1) sul bus e controllo di un altro modulo per ricevere un byte (0/255).

Verrà impostato un sistema di attivazione su degli scenari

Gli attivatori reagiscono allo stato della proprietà del modulo basato su un bit .

Gli scenari associati scriveranno l'informazione voluta nella proprietà del modulo (scritto in byte) Sono possibili 2 opzioni :

- **Utilizzare 2 dispositivi nel Tydom 3.0 :**

Il primo che possiede una proprietà in lettura di cui il DPT è su un bit: un sensore, un interruttore o una lampada per esempio

Il secondo che possiede una proprietà in scrittura di cui il DPT è su un byte

Con questa soluzione, la visualizzazione dei widgets per default in Design Studio non sarà necessariamente coerente e dipenderà dalla scelta dei dispositivi

- **Utilizzare un solo dispositivo generico KNX aggiungendo una proprietà e indicando i DPT corrispondenti.**
- **Noi manterremo questa soluzione perchè il dispositivo apparirà come dispositivo generico in Design Studio**

Programmazione ETS :

Creare 2 indirizzi di gruppo (gli indirizzi selezionati in questo esempio sono arbitrari) :

- **1/1/1 : legato all'oggetto di tipo "W" che serve a scrivere il dato su 1 byte .**
- **2/1/0 : legato all'oggetto di tipo "T" che riinvia uno stato su 1 byte**

Collegamento degli indirizzi di gruppo e proprietà nel Tydom 3.0 :

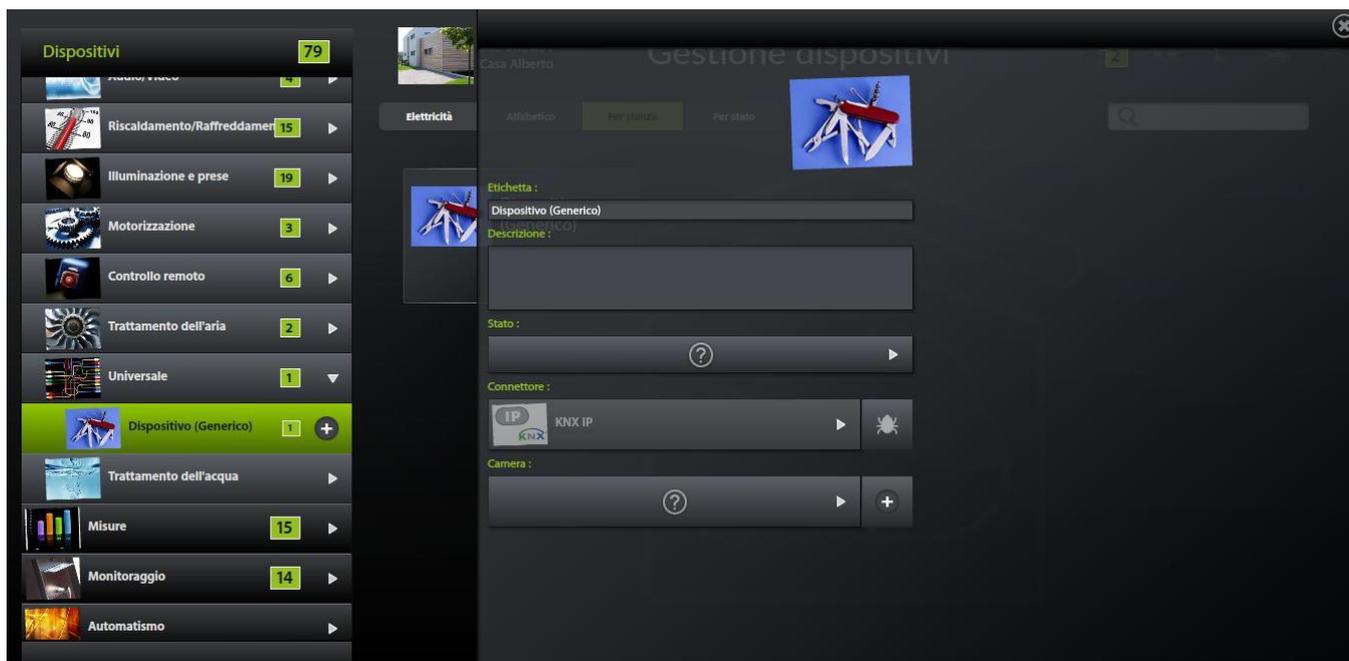
Funzione	Oggetto	Proprietà
Scrittura valore 2 o 3	Oggetto di tipo "W" su 1 byte DPT 5.010 per esempio	
Lettura valore 0 o 1	Oggetto di tipo "T" su 1 bit DPT 1.002 per esempio	

Programmazione di un dispositivo :

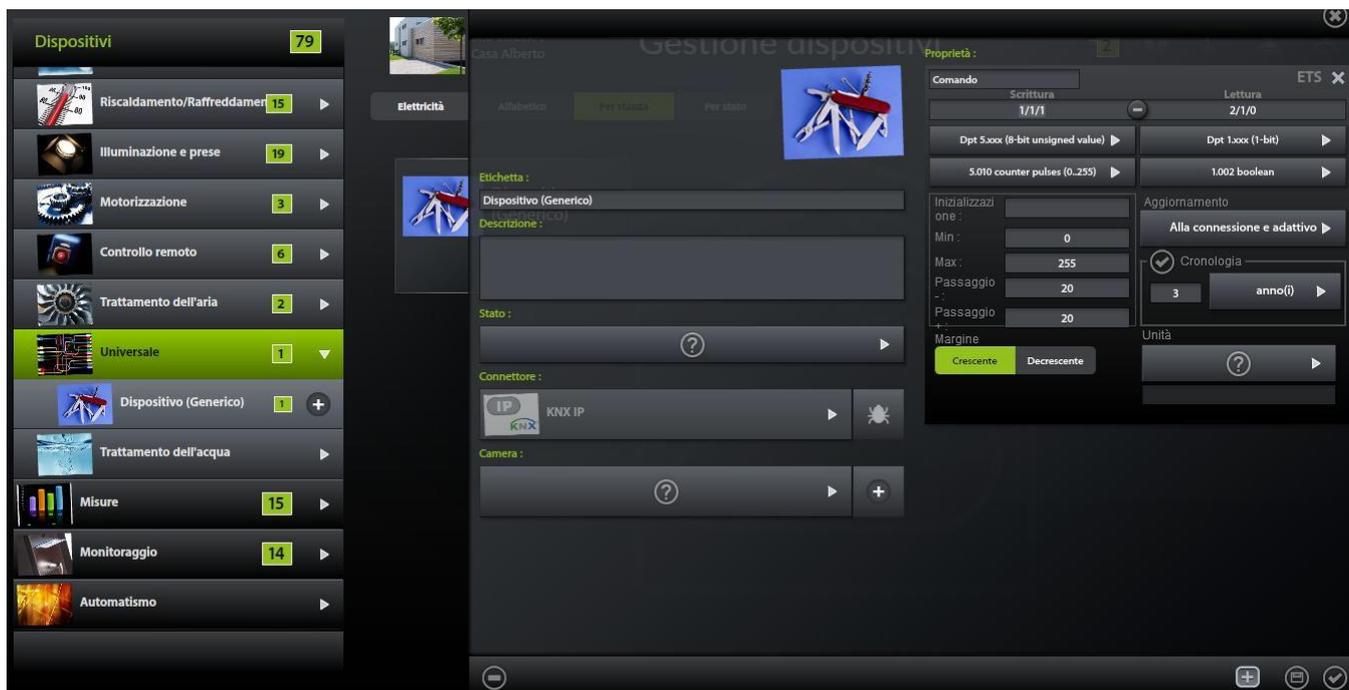
- **Creare un dispositivo generico**



- **Aggiungere una proprietà**

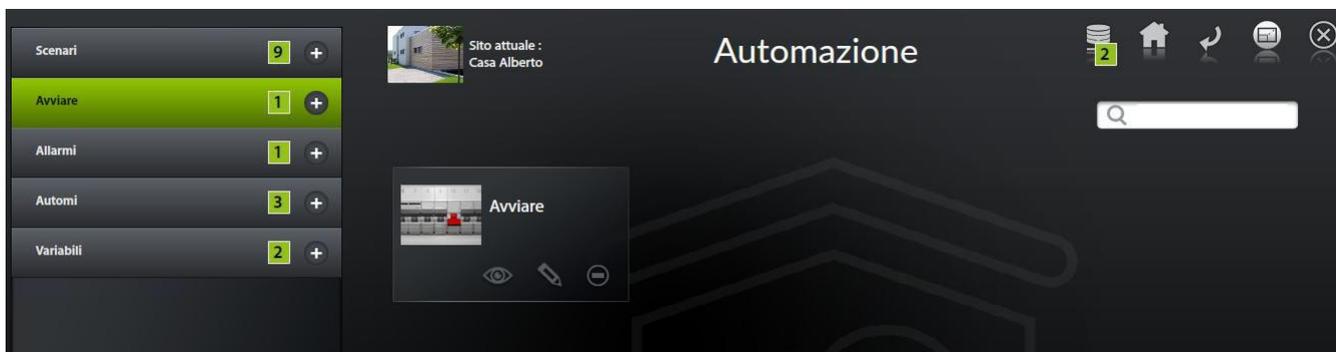


- **Modificare i DPT da abbinare agli oggetti KNX**

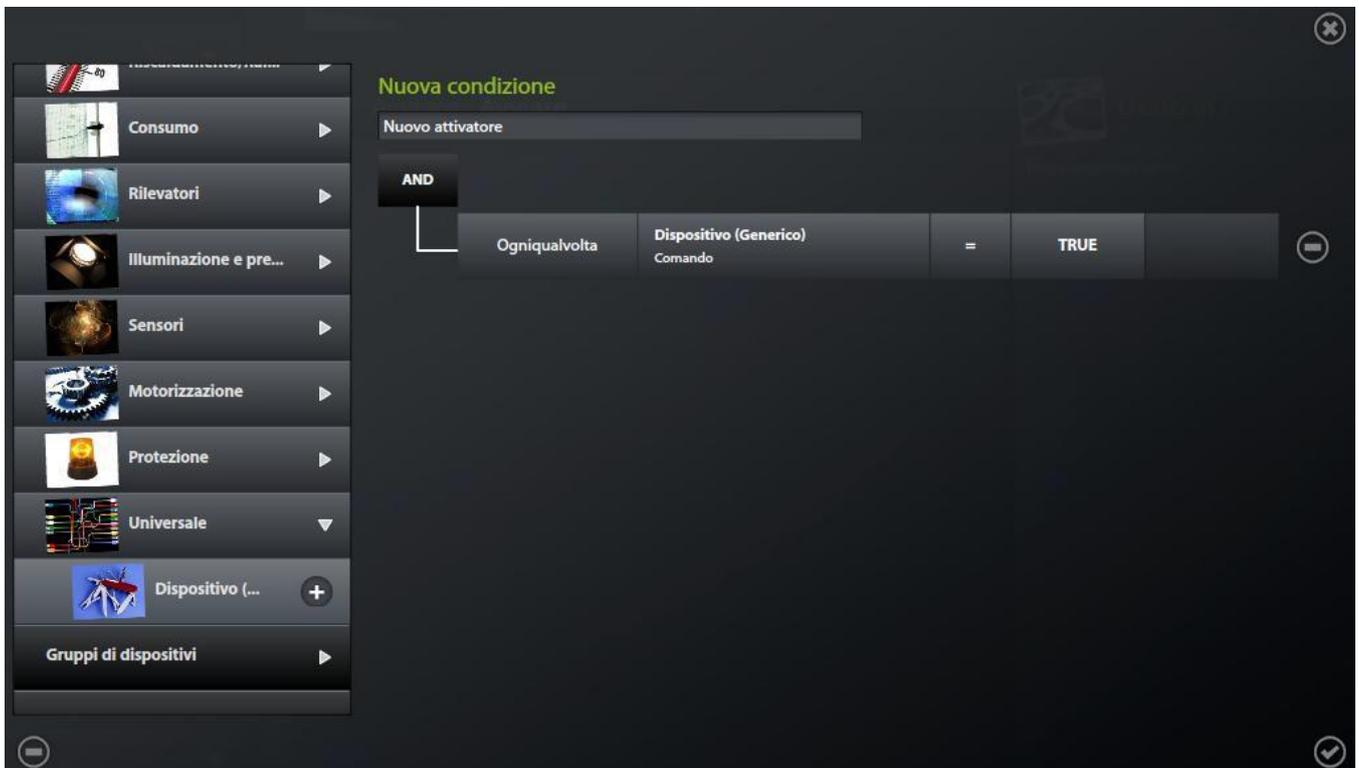
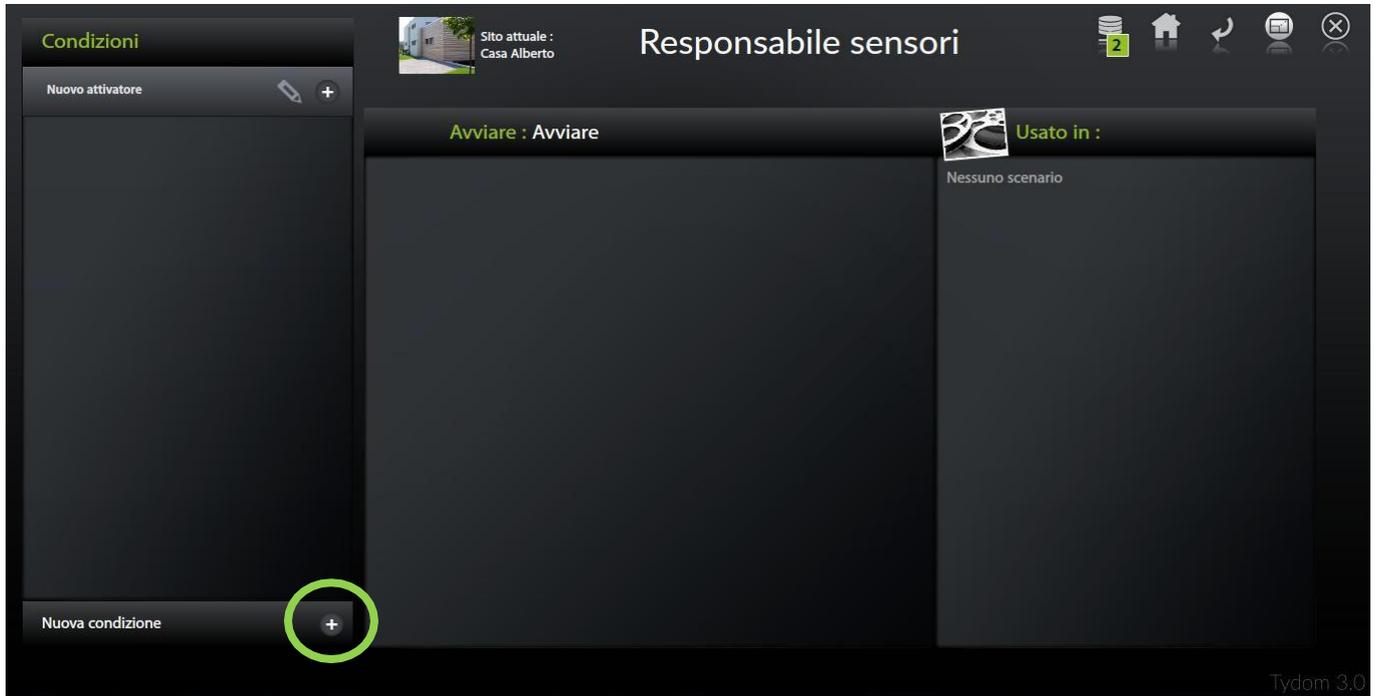




- Creazione degli attivatori



→ Aggiunta delle condizioni



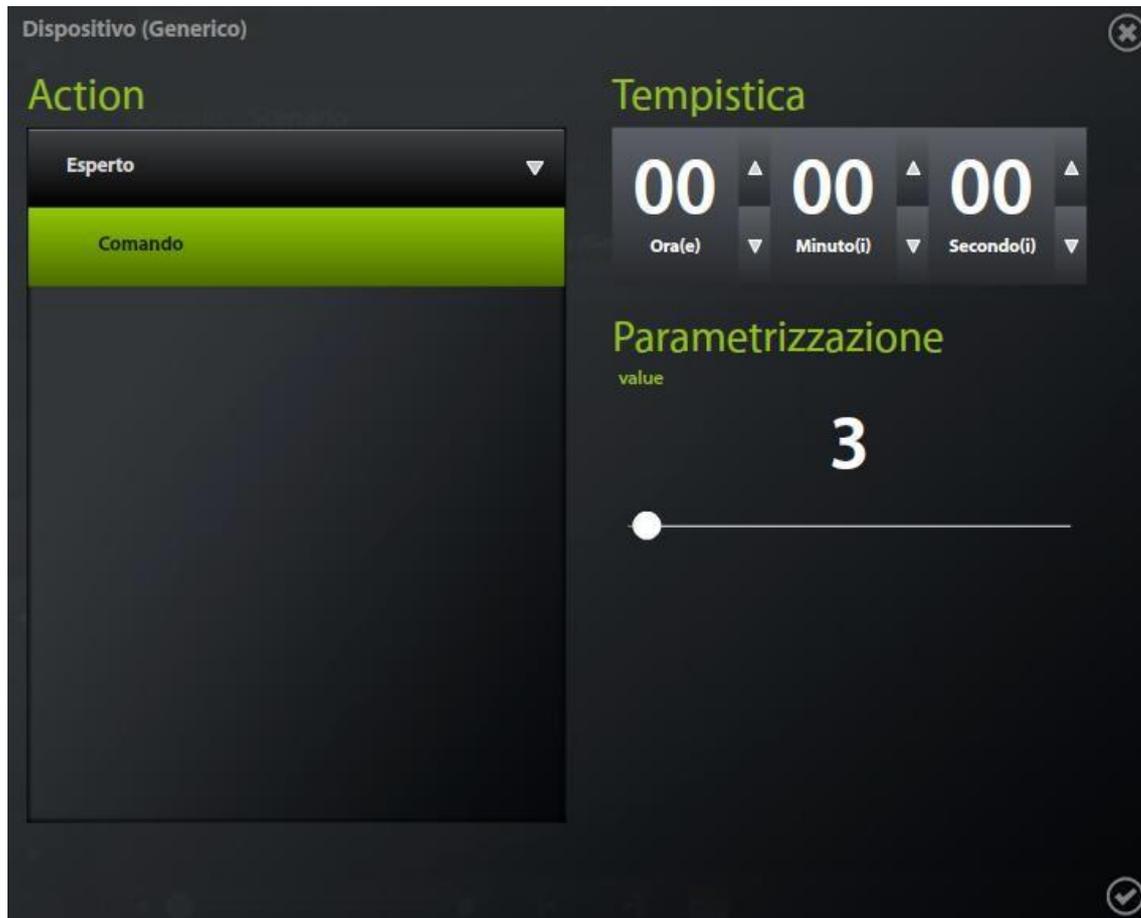
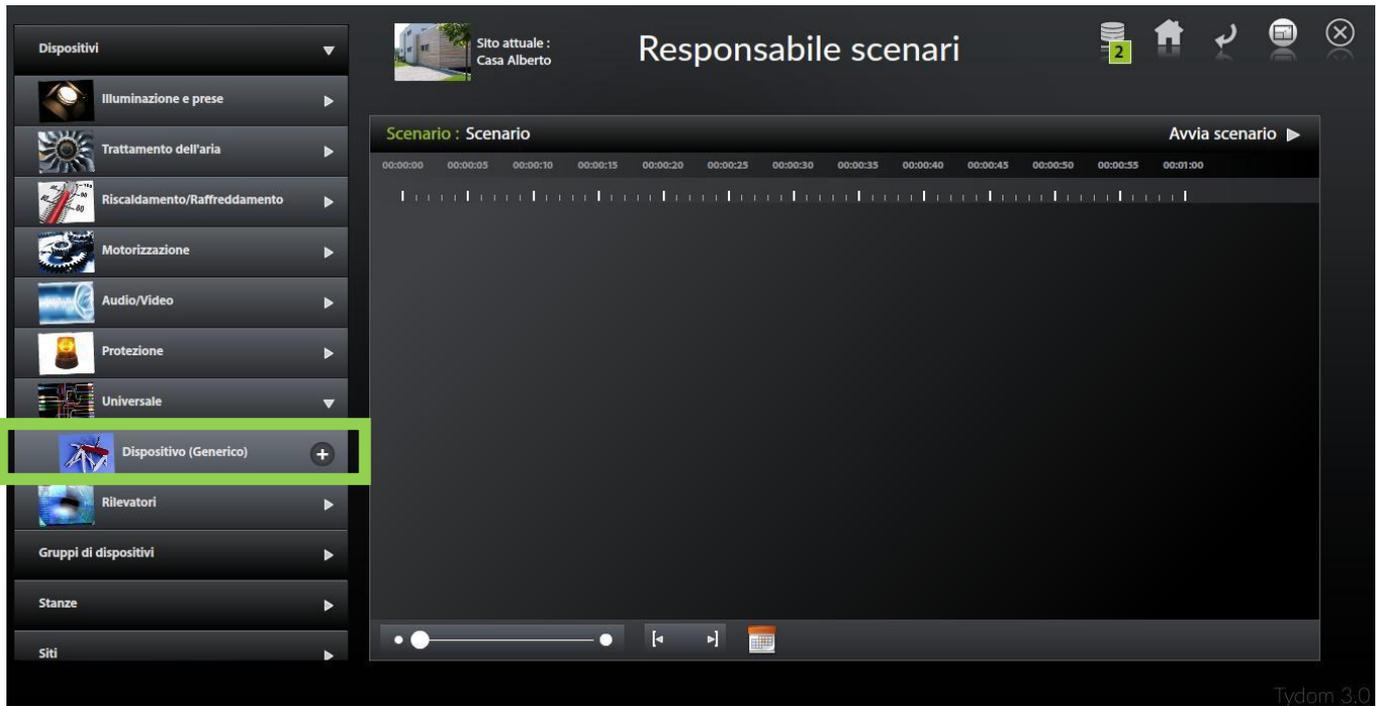
→ Selezione delle condizioni negli attivatori

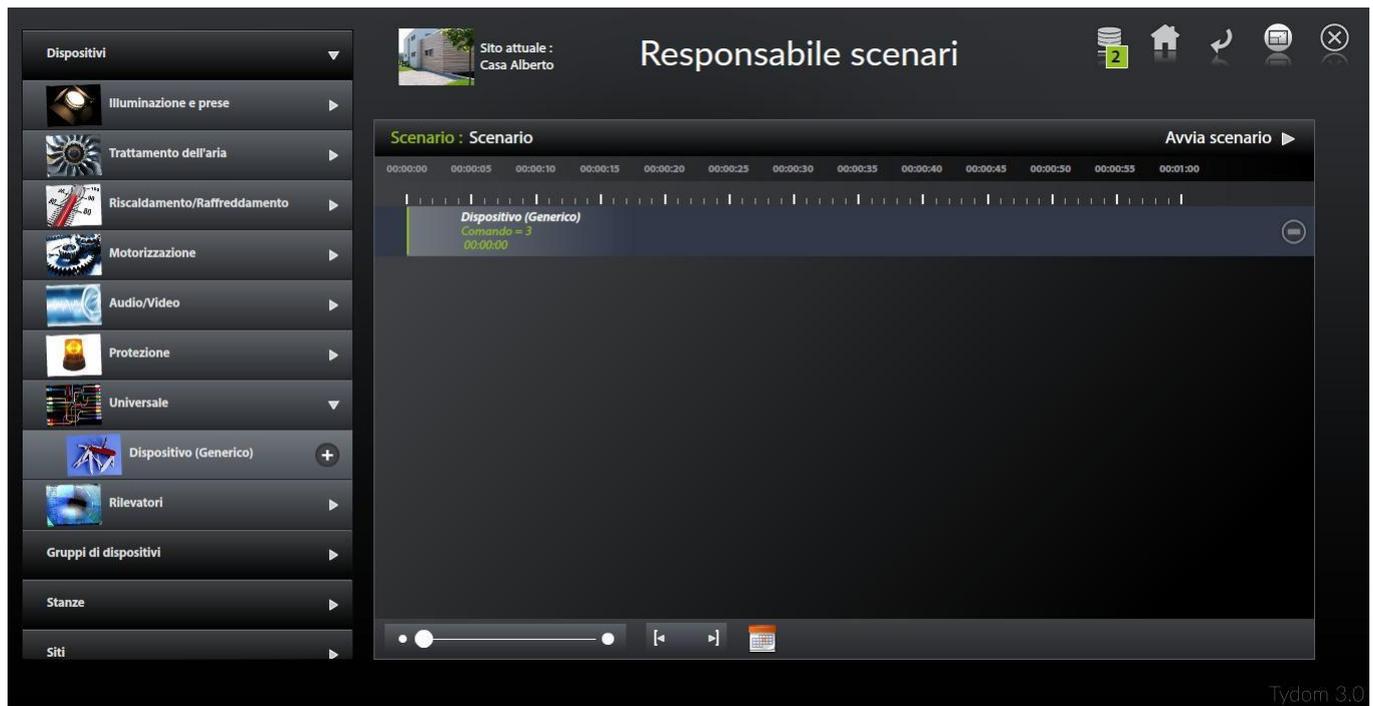


- **Creazione degli scenari**



→ Modifica degli scenari





→ La parola "AUTO" sull'immagine dello scenario deve essere indicata affinché l'attivatore possa lanciare lo scenario ad ogni ricezione del valore

