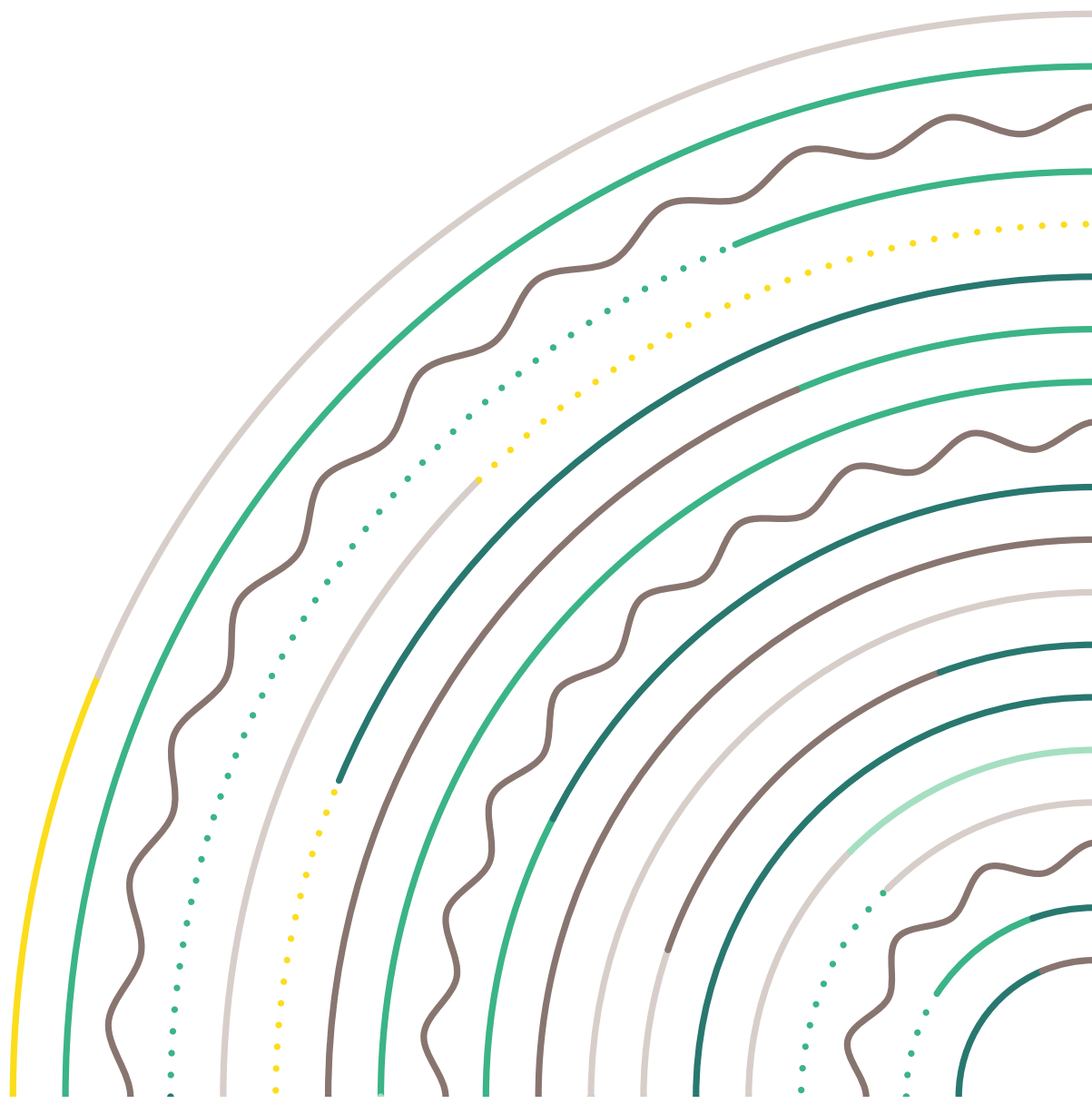


# Lifedomus

## Philips HUE

16/04/2018



## Table des matières

1	Introduzione .....	3
2	Connettore .....	3
3	Dispositivo .....	4
4	Utilizzo .....	4

# 1 Introduzione

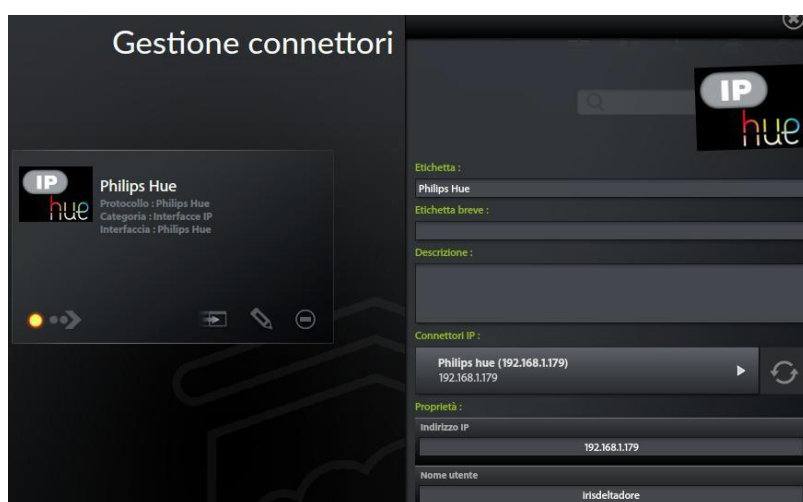
Tydom integra la gestione delle lampadine Philips Hue.

Prima di connettere le lampadine Philips Hue a Tydom 3.0, il vostro cliente deve aver creato un account sul sito Philips Hue : <https://my.meethue.com/>.

Il nome utente sarà necessario per connettere le lampadine a Tydom.

# 2 Connettore

In Config Studio, creare il connettore che si trova in « Connettore » / « Philips Hue » / « Interfacce IP » / « Philips Hue ». Nelle proprietà, selezionare l'indirizzo IP che viene rilevato automaticamente.



Quindi inserire il nome utente: deve essere comune a tutte le applicazioni Philips Hue (account creato precedentemente su <https://my.meethue.com/>) . Se l'utente non esiste, apparirà un messaggio all'avvio del connettore, chiedendo di premere il tasto centrale del webserver Hue durante i successivi 30 secondi per salvarlo:

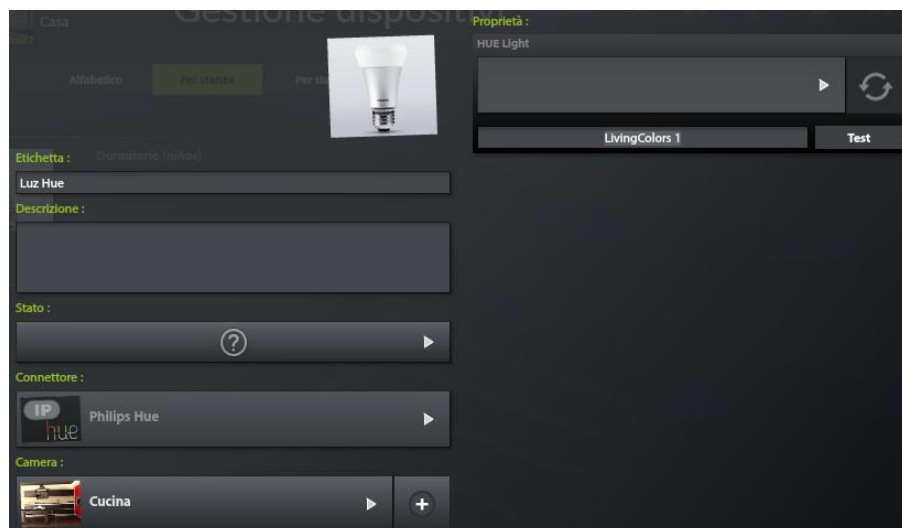
Salvare e avviare il connettore

Attenzione : Attention, potrebbe esserci un tempo di validazione dell'account utente tra Tydom e i server Philips Hue.

## 3 Dispositivo

In Config Studio , andare nella scheda « Dispositivi ». Potete creare il dispositivo « Luce colorata » in « Illuminazione e prese ».

Cliccare sulla matita e selezionare la lampadina da assegnare al dispositivo.



Affinchè le lampadine vengano riconosciute, è necessario che siano collegate e l'interruttore aperto. Il tasto «Test » fa lampeggiare la lampadina per poterla individuare.

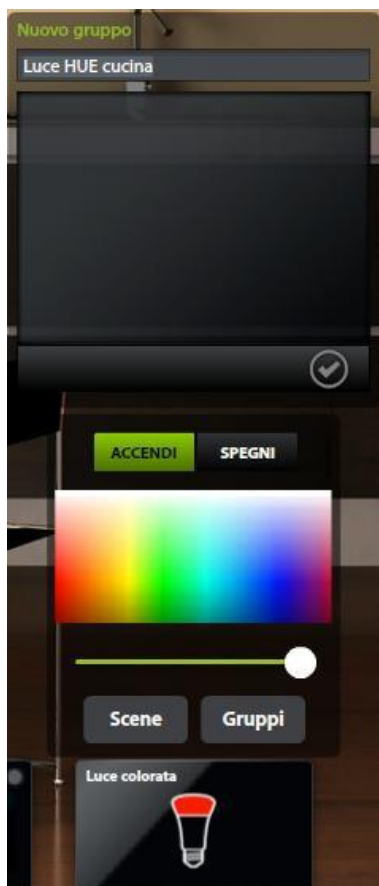
## 4 Utilizzo

Il protocollo Philips Hue ci permette di gestire le lampadine con le azioni : accendere, spegnere, modificare il colore e la luminosità, ma anche di gestire dei gruppi o delle scene.

La rappresentazione in Design Studio è la seguente :



Per passare dalla gestione di una lampadina alla gestione di un gruppo, cliccare sul tasto « Gruppi ». Apparirà la lista dei gruppi. (selezionarne uno per agire sul gruppo) :



Per aggiungere un nuovo gruppo, cliccare su « + », indicare il nome del gruppo e selezionare le lampadine che ne faranno parte.

Una scena è un'istantanea dello stato delle lampade.

Per riprodurre una scena esistente, cliccare sul tasto « Scena » e selezionarne una nella lista



Potete inoltre creare una nuova scena (nello stesso modo della creazione dei gruppi)

